



TOURNOI DE RINGUETTE 4-CITÉS

5 au 9 décembre 2018

RÈGLEMENTS TOURNOI 2018

1. Le tournoi se déroulera selon les règles de Ringuette Québec, le jeu (any three in et shot clock) pour toutes les catégories de classe A, B et C sauf la catégorie Moustique et Novice B/C
2. Les règlements selon l'éligibilité des joueuses, les réservistes, seront ceux tels que définis par Ringuette Québec.
3. Il doit y avoir un minimum de sept et un maximum de dix-huit joueuses par équipe.
4. Il doit y avoir au moins deux et au maximum cinq entraîneurs certifiés derrière le banc pour toutes les catégories. Une entraîneure certifiée doit être une femme âgée de 16 ans ou plus pour toutes les catégories sauf Inter / Open. Règles du ringuette du Québec Chapitre **5.02.04**
5. Les joueuses autorisées à s'adresser à l'officiel sont la capitaine et les assistantes qui devront être identifiées à cette fin sur la feuille de pointage par un C et un A.
6. les officiels d'équipe de l'équipe devra se présenter une (1) heure avant la partie au registraire avec le formulaire d'inscription de Ringuette Canada tel qu'approuvé par Ringuette Québec, les cartes des joueuses, les cartes du programme national de certification des entraîneurs 3M et/ou tout autre document requis. Les équipes de l'extérieur de la province sont de fournir une documentation similaire de leur province d'origine.
7. L'équipe receveur sera déterminée par tirage au sort et inscrite sur l'horaire.
8. Toutes les joutes se dérouleront en deux périodes de 13 minutes chronométrées.

Les demi-finales et les finales se dérouleront en deux périodes de 13 minutes chronométrées.
9. Un temps mort par équipe est autorisé, peu importe le temps au chronomètre pendant la partie.
10. Aucun protêt ne sera considéré pendant le déroulement du tournoi.

RÈGLEMENTS TOURNOI

11. Les entraîneurs ainsi que son équipe devront se présenter au moins une (1) heure à l'avance avant le début de la joute, et être prêt à commencer le jeu jusqu'à 15 minutes à l'avance. Si à l'heure indiquée de la joute, l'équipe n'est pas sur la patinoire, elle perdra automatiquement la joute par défaut, sauf pour des raisons jugées incontrôlables par le comité.
12. Si lors d'une joute les deux équipes se présentent sur la patinoire avec des chandails identiques, l'équipe qui visite devra changer de chandails (l'organisation du tournoi mettra à la disposition de ladite équipe, un ensemble de chandails ou de dossards).
13. Toute joueuse ou officiel d'équipe qui se verra imposer une punition de match mauvaise conduite ou devra servir sa suspension selon le chapitre 6 du guide d'opération de Ringuette Québec.
14. L'organisation peut expulser du tournoi, sans droit d'appel et sans remboursement, une équipe, une joueuse, un officiel d'équipe ou un officiel majeur qui fait preuve de mauvaise conduite sur les sites de compétition (alcool, drogue, bagarre, mauvais esprit sportif, vandalisme, etc.) ou qui ne se conforme pas aux règlements.
15. **parties préliminaires :** Si après les 2 périodes réglementaires le pointage est égal, il y aura 5 lancers au but (fusillade). Les 5 joueuses de chaque équipe qui effectueront les lancers sont déterminés sur la feuille de pointage avant le match. L'équipe qui débitera les lancers sera déterminés par l'arbitre par tirage au sort Si après les 5 lancers le pointage est encore égal, n'importe quelle joueuse pourra lancer au but, même celles qui auront déjà lancé jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.
16. **demi-finales et finales :** si après les 2 périodes réglementaires le pointage est égal, il y aura une période de surtemps de 5 minutes en temps continu
17. Si après la période de surtemps le pointage est égal, il y aura 5 lancers au but (fusillade). Les 5 joueuses de chaque équipe qui effectueront les lancers sont déterminés sur la feuille de pointage avant le match. L'équipe qui débitera les lancers sera déterminés par l'arbitre par tirage au sort Si après les 5 lancers le pointage est encore égal, n'importe quelle joueuse pourra lancer au but, même celles qui auront déjà lancé jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur

18. BRIS D'ÉGALITÉ : Se référer aux nouvelles règles de Ringuette
Québec. chapitre **3.04.03**

Lorsque 2 équipes ou plus ont accumulé le même nombre de points à la fin des parties préliminaires, la façon de déterminer le classement des équipes, à l'aide de la marque officielle des parties est la suivante :

- i) c'est l'équipe ayant remporté le plus de matchs lors des parties jouées entre les équipes à égalité, qui sera le mieux classée
- ii) si l'égalité persiste, c'est l'équipe ayant la meilleure différence entre les buts marqués et encaissés lors des parties jouées entre les équipes à égalité, qui sera le mieux classée
- iii) si l'égalité persiste, c'est l'équipe ayant accordé le moins de buts lors des parties jouées entre les équipes à égalité, qui sera le mieux classée
- iv) si l'égalité persiste, c'est l'équipe ayant la meilleure différence entre les buts marqués et encaissés lors de toutes les parties jouées qui sera le mieux classée
- v) si l'égalité persiste, c'est l'équipe ayant accordé le moins de buts lors de toutes les parties jouées qui sera le mieux classée
- vi) si l'égalité persiste, c'est l'équipe ayant compté le but le plus tôt lors de toutes les parties jouées entre les équipes à égalités qui sera le mieux classée
- vii) si l'égalité persiste, c'est l'équipe ayant compté le but le plus tôt lors de toutes les parties jouées qui sera le mieux classée